**Introducción**

El Flujo de Trabajo de Requerimientos se desarrollará principalmente con el objetivo de establecer un acuerdo con el Cliente y los futuros Usuarios sobre lo que el Sistema deberá hacer.

El Flujo de Trabajo de Requerimientos comienza con el Modelo de Casos de Uso del Sistema de Información, que es un Modelo del Sistema que contiene actores, Casos de Uso y sus relaciones. En la Definición de Actores del Sistema de Información se hará una breve descripción del rol que desempeña cada uno, los cuales son terceros fuera del Sistema que interactúan con él. El Diagrama de Casos de Uso del Sistema de Información representa gráficamente a los procesos y su interacción con los actores, aquí pueden aparecer tres tipos de Casos de Uso, esenciales, de soporte o de usuario. Una vez identificados los Actores y los Casos de Uso del Sistema lo que nos queda es detallar los pasos necesarios para cumplir el objetivo de cada Caso de Uso, donde especificamos la interacción con el/los actor/es, los eventos que se van desatando en su desarrollo y los posibles escenarios que pueden darse; en nuestra Especificación de Caso de Uso realizaremos una descripción a trazo fino de los Casos de Uso esenciales y una descripción a trazo grueso de los Casos de Uso de soporte y de usuario. Finalmente los Prototipos de Interfaz de Usuario son una pequeña muestra, de funcionalidad limitada, de cómo sería el producto final una vez terminado. Ayudan a conocer la opinión de los usuarios y de esta forma validar los requerimientos.

En el Modelo de Objetos del Dominio del Problema se realizará el Diagrama de Clases, que es un diagrama estático que describe la estructura del negocio, mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos.

Los Paquetes se introducen al Modelo de Casos de Uso para agrupar Casos de Uso con el objetivo de disminuir la complejidad